

iWear[®]

Gafas multimedia con auriculares



MANUAL DE USUARIO versión 2

PARA OBTENER LOS CONTROLADORES, INFORMACIÓN
SOBRE PRODUCTOS Y COMPATIBILIDADES ASÍ COMO
LOS ACCESORIOS MÁS RECIENTES, VISITE:

vuzix.com

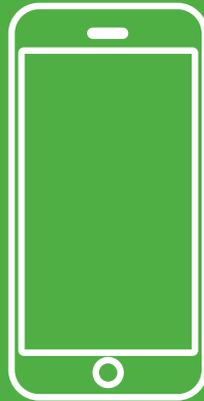
VUZIX[®]
View the Future[®]

©Vuzix 2016. Este manual de usuario está sujeto a cambios.
Lea el apartado de seguridad antes de utilizar este producto.
Todas las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

412PB0002-01- MANUAL DE USUARIO DE iWEAR

¡ENHORABUENA POR ADQUIRIR LAS NUEVAS GAFAS MULTIMEDIA CON AURICULARES ¡WEAR®!

El dispositivo de entretenimiento móvil más avanzado disponible en la actualidad



TECNOLOGÍA HD + 3D EN SONIDO ESTÉREO TOTAL. VER Y ESCUCHAR AHORA ES CREER.

Después de todo el proceso de investigación y desarrollo, los prototipos de steampunk y los premios conseguidos con el producto acabado, aquí es donde verdaderamente empieza la acción: con usted. Así que prepárese para sumergirse en una experiencia de entretenimiento que nunca antes ha visto ni escuchado.

JUEGOS

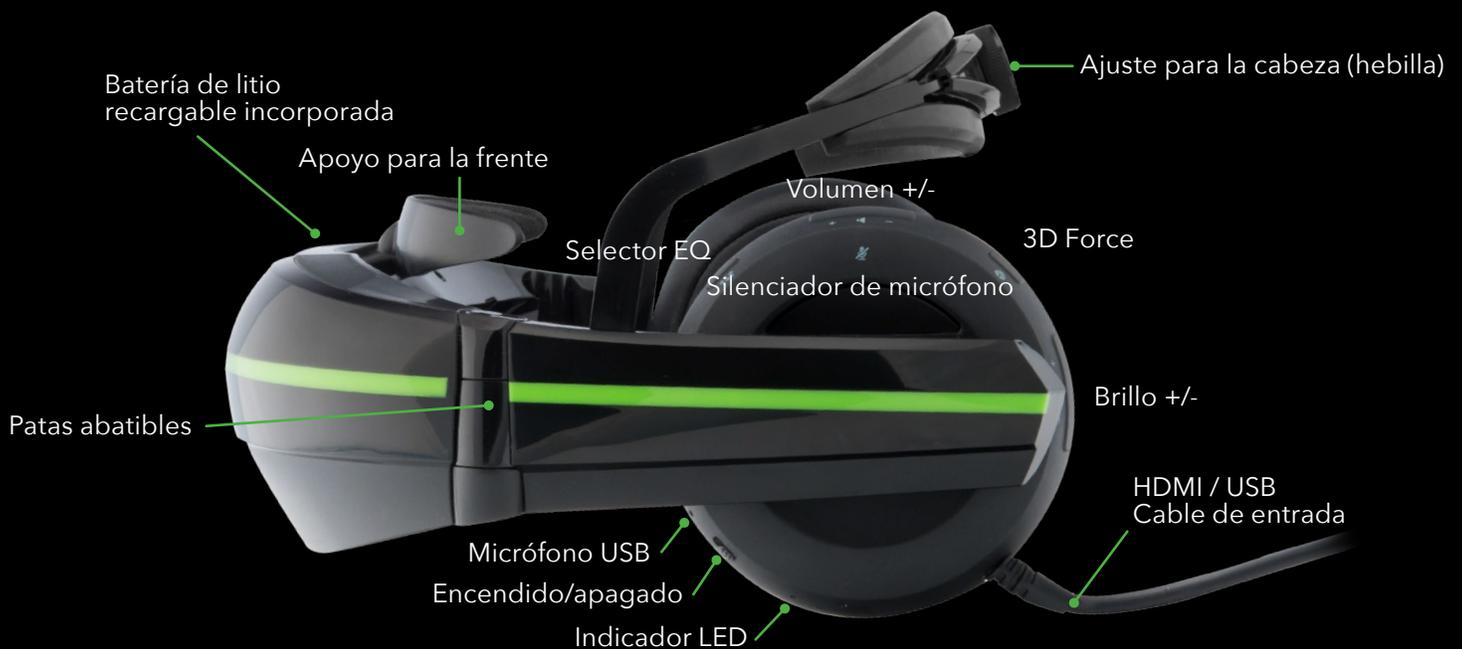
**ENTRETENIMIENTO
MÓVIL**

**REALIDAD
VIRTUAL**

PELÍCULAS

DESCUBRA SU **iWEAR**

Prepárese para ver, oír y sentir la comodidad con total perfección



Indicador LED

- LED ROJO
ENCENDIDO = cargando
APAGADO = no está cargando
- LED AZUL
ENCENDIDO = unidad encendida
APAGADO = unidad apagada
PARPADEO RÁPIDO = batería baja pero en funcionamiento
PARPADEO LENTO = batería baja, no funcionará hasta que cargue el dispositivo

Contenido de la caja

- Bolsa de transporte
- Protector de luz envolvente
- Cable de alimentación HDMI/USB/CC
- Guía de inicio rápido, garantía e instrucciones de seguridad

VÍDEO

SORPRENDENTE VISUALIZACIÓN EN **DOS** PANTALLAS (MÁS DE 16 MILLONES DE COLORES)

Las gafas multimedia con auriculares iWear® cuentan con un increíble par de pantallas de alta definición con un millón de píxeles de color y un campo de visión lo suficientemente ancho para situarse al frente de la acción y seguirla desde ahí.



AJUSTE DE LA VISUALIZACIÓN EN 3D

Localice el botón 3D Force en la banda de control de la unidad. Púselo para activar la visualización 3D.

AJUSTE DEL BRILLO

Busque el botón Brillo en la banda de control del dispositivo. Pulse "+" para aumentar el brillo y "-" para disminuirlo. Haga clic una vez para ajustar de forma gradual o manténgalo presionado para un ajuste continuo.

ESPECIFICACIONES

- Doble pantalla HD con formato 16:9 (1280 x 720)
- Color verdadero de 24 bits
- Resolución de entrada compatible con hasta 1080p
- Campo de visión diagonal de 55 °
- Compatible con vídeo HDMI 2D y 3D estándar (de lado a lado, de arriba a abajo y frame packed)

¿Qué es la función 3D Force?

Un innovador componente de las gafas multimedia con auriculares iWear®.

AURICULARES Y MICRÓFONOS EN UN SOLO DISPOSITIVO

Los auriculares iWear están acolchados para mayor comodidad y reducción del ruido con el fin de proporcionar un gran sonido envolvente que querrá compartir con todos a través de los micrófonos dobles incorporados.

AJUSTE DEL VOLUMEN

Busque el botón Volumen en la banda de control de las gafas multimedia con auriculares. Pulse "+" para subir el volumen y "-" para bajarlo. Haga clic una vez para ajustar de forma gradual o manténgalo presionado para un ajuste continuo.

SILENCIAR DEL MICRÓFONO

Localice el botón Silenciador de micrófono situado en la parte externa de los auriculares. Púselo para apagar el micrófono.

AJUSTE DEL ECUALIZADOR

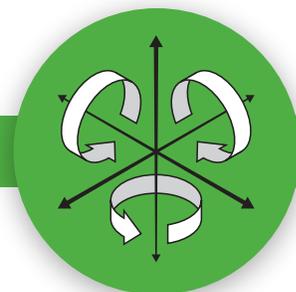
Localice el botón Ecualizador en la banda de control de los auriculares. Pulse para seleccionar uno de los cuatro ajustes predeterminados: Ninguno, Película, Rock, Bajo.

ESPECIFICACIONES

- Unidad de control: Diafragma de 40 mm, tipo domo (CCAW adoptado)
- Diseño supraaural con aislamiento del ruido
- Ecualización electrónica con ajustes predeterminados
- Sensibilidad (db): 100 dB/mW



SEGUIMIENTO



MIRE DONDE QUIERA GRACIAS A LA TECNOLOGÍA DE **3 EJES**

Con el sistema de seguimiento integrado de las iWear@ podrá asegurarse de que a la vez que sus ojos se dan un homenaje con su videojuego o aplicación de realidad virtual favorita, cualquier giro que haga con la cabeza coincidirá de forma natural y en tiempo real para aumentar el alcance de su visión y la intensidad de su experiencia visual.



ESPECIFICACIONES

- Giro en 3 ejes, acelerómetro de 3 ejes
- Sensor magnético de 3 ejes (brújula)
- Compatible con motores de juego como la alianza de Unity 3D y OSVR

La función de realidad virtual realiza un seguimiento de los movimientos de su cabeza a través de un software específico. Para obtener los controladores más recientes y comprobar la compatibilidad, visite: www.vuzix.com/downloads

¿Qué es la tecnología de 3 ejes?

Al combinar el movimiento de un giroscopio, la navegación direccional de una brújula y la medida de velocidad de un acelerómetro, la tecnología de 3 ejes realiza un seguimiento del movimiento óptico para que coincida con la orientación del movimiento real con el efecto espejo de la realidad virtual o aumentada. Lo que simplemente es otra forma de decir "¡Vaya! Esto es una pasada".

BATERÍA INTEGRADA PARA IR A CUALQUIER LUGAR

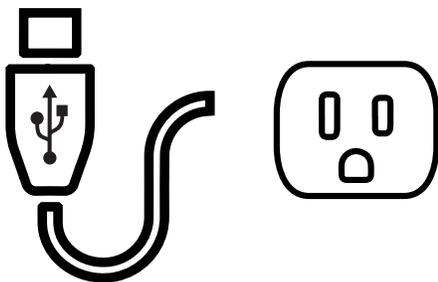
Gracias a su batería interna recargable y su diseño inteligente para mayor portabilidad, las gafas multimedia con auriculares iWear® le permitirán levantarse del sofá y disfrutar de su entretenimiento en cualquier lugar que pueda usar el portátil y el dispositivo móvil.



CARGA DE LA BATERÍA

Conecte el cable USB del adaptador de CA que se incluye al puerto correspondiente. Un carga completa tarda alrededor de 3 horas en finalizarse si la unidad está apagada y conectada a un adaptador de CA o una fuente USB de 2 A.

La alimentación continua por USB requiere una fuente de 1,5 A.



USO DEL PROTECTOR DE LUZ

Enganche el protector de la pantalla que se incluye en la unidad iWear® para aumentar la visibilidad en exteriores con luz solar directa.

ESPECIFICACIONES

- La batería interna proporciona hasta 3 horas de alimentación continua
- Puerto USB para cargar la batería o la alimentación continua externa (se necesita menos de 1 amperio)

CONFIGURACIÓN

AJUSTE PARA MAYOR COMODIDAD

Un diseño delgado y equilibrado distribuye uniformemente el peso de las gafas multimedia entre la parte delantera y trasera de su cabeza, sin que reposen en la nariz, para aumentar al máximo la comodidad para que use su iWear® durante horas.

Apoyo para la frente

Coloque el dispositivo iWear sobre la frente

1

3

Ajuste la hebilla para la cabeza

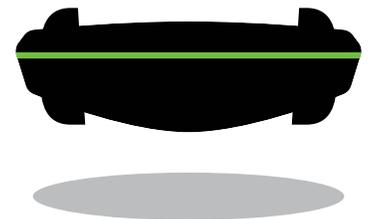
Colóquese la correa para la cabeza en la coronilla y gire la hebilla hacia la derecha para fijar el ajuste

2 Ajuste los auriculares

Colóquese los auriculares sobre las orejas hasta que encuentre una posición cómoda

ESPECIFICACIONES

- Ajuste cómodo de 3 puntos
- Se adapta a la mayoría de tamaños de cabezas de adultos
- Se pueden llevar encima de gafas graduadas



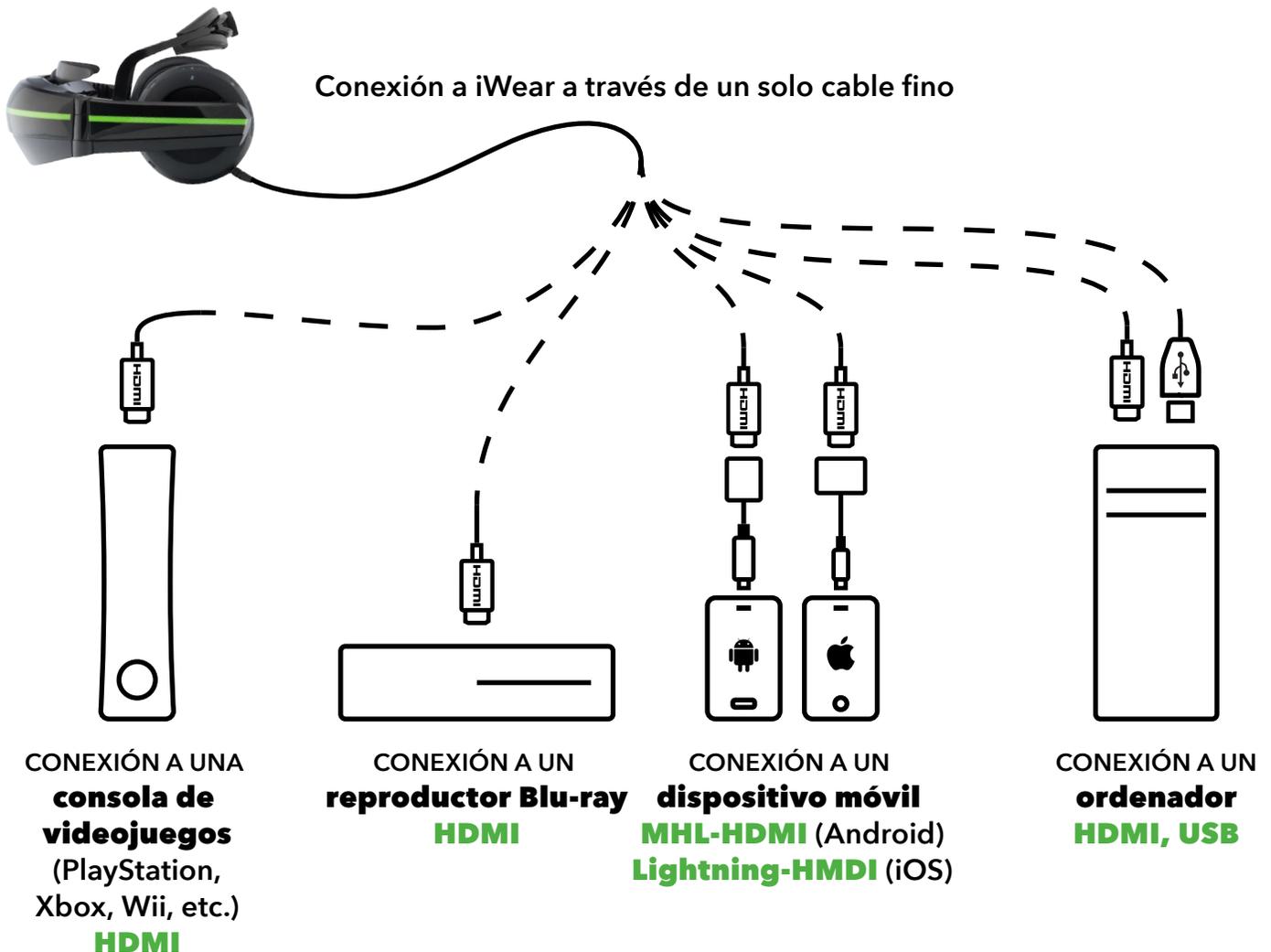
La comodidad no te presiona.

El exclusivo diseño "flotante" de la pantalla del iWear® minimiza el contacto de la cara y mantiene la presión sobre el puente de la nariz para ofrecer una experiencia envolvente superior.

CONFIGURACIÓN

CONEXIÓN DEL DISPOSITIVO

Conectar y disfrutar: así de fácil es utilizar un conector HDMI o USB para usar las gafas multimedia iWear® con el dispositivo que elija.



HDMI™

High-Definition Multimedia Interface (interfaz multimedia de alta definición), es una interfaz sin compresión de audio/vídeo totalmente digital compatible con el vídeo estándar, mejorado o de alta definición además del audio digital multicanal: todo en un solo cable. ¡No más líos de cables!

CONFIGURACIÓN

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

Usar el dispositivo iWear® con el ordenador abre un mundo de visualización de películas, juegos y aplicaciones de terceros con la tecnología de seguimiento de 3 ejes.

PRIMEROS PASOS

- Conecte la consola iWear® a su ordenador a través del cable HDMI/USB que se incluye. Si la batería interna necesita cargarse, conecte el adaptador de CA incluido.
- Pulse el botón de encendido/apagado del iWear® hasta que el indicador LED se encienda. Consulte la página 2 del gráfico sobre indicadores LED del manual de usuario.

INSTALACIÓN DE CONTROLADORES

- Asegúrese de que su ordenador esté conectado a Internet.
- Una vez que haya encendido la consola iWear®, su equipo debería empezar a descargar automáticamente los controladores de vídeo y audio adecuados de Vuzix, tal y como indica la barra de progreso verde activa que aparece en la parte inferior del escritorio. Una notificación emergente en la bandeja del sistema le indicará que los controladores se han instalado correctamente.

Sus gafas multimedia con auriculares iWear ya están preparadas para ver películas en 3D o visualizar una pantalla secundaria con su ordenador. Consulte la página 7 del manual de usuario para realizar los ajustes de colocación. ¡Disfrute del espectáculo!



CONFIGURACIÓN

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

En el caso de juegos o aplicaciones de terceros, siga estas instrucciones para configurar la compatibilidad de su ordenador con la función de seguimiento de la cabeza de realidad virtual y el vídeo estereoscópico en 3D:

INSTALACIÓN DEL SOFTWARE iWEAR

- Asegúrese de que su ordenador esté conectado a Internet.
- Abra su navegador de Internet y vaya a la página de descargas de Vuzix.com:
https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers
- Seleccione "iWear Video Headphones" (Gafas multimedia con auriculares iWear) en "Browse Categories" (Navegar por categorías).
- Descargue VR Manager de Vuzix.

Configuración de VR Manager

- Seleccione el icono de configuración de VR Manager (en el escritorio o en la bandeja de descargas).
- Cuando se le solicite que acepte los permisos elevados mientras se ejecuta la aplicación, seleccione Accept (Aceptar) para abrir el Setup Wizard (Asistente de configuración).
- Seleccione Accept License Agreement (Acepto el contrato de licencia) y, a continuación, Next (Siguiente) para que comience la instalación.
 - Si aparece una ventana que le pide que instale Microsoft DirectX®, seleccione Accept (Aceptar) y luego Next (Siguiente).
 - Siga la ventana de progreso para instalar/actualizar DirectX®. Cuando la instalación haya acabado, seleccione Finish (Finalizar).
- Cuando el asistente de configuración de VR Manager termine, seleccione Finish (Finalizar).

Actualización del firmware de iWear (solamente es necesario cuando el firmware preinstalado esté obsoleto).

- En la página iWear® Video Headphone de Vuzix.com, descargue Firmware Update.
- Seleccione el icono de Firmware Update (en el escritorio o en la bandeja de descargas).
- Cuando se le solicite que acepte los permisos elevados mientras se ejecuta la aplicación, seleccione Accept (Aceptar) para instalar.

USO DEL SOFTWARE iWear

Después de instalar y configurar VR Manager, encontrará los siguientes cuatro iconos en el escritorio de su ordenador:

- **iWear Extended Calibrator** para realizar un seguimiento de la calibración y analizar el rendimiento de la función de seguimiento.
- **Vuzix VR Manager** para conectar el firmware para juegos de VR, registrar la calibración y el rendimiento.
- **OSVR Tracker Viewer** para visualización de demostración de software para juegos OSVR.
- **OSVR Server** para juegos y desarrollo de software de terceros.



CONFIGURACIÓN

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

CALIBRACIÓN DEL SEGUIMIENTO DE LA CABEZA

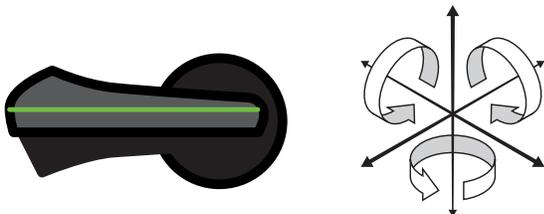
Antes de utilizar las gafas multimedia con auriculares iWear®, necesitará calibrar los magnetómetros para detectar el campo magnético circundante y proporcionar una referencia absoluta; y los giroscopios para el movimiento rotatorio. El software de Vuzix le ofrece dos opciones para la calibración.

OPCIÓN 1

iWear Extended Calibrator (recomendado para calibrar únicamente su dispositivo iWear): abra iWear® Extended Calibrator y acepte los permisos para su ejecución. El panel de control aparecerá en la pantalla.

PASO UNO: CALIBRACIÓN MAGNÉTICA

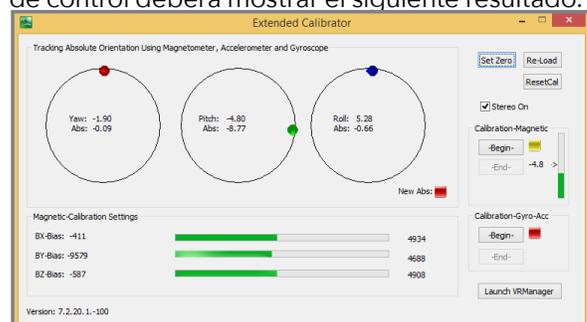
1. Asegúrese de que las gafas multimedia con auriculares iWear® están encendidas y conectadas a la alimentación.
2. Extienda la diadema para la cabeza de la unidad iWear® para extraer los auriculares de la pantalla de visualización doble. Mantener los auriculares lejos y separados de las pantallas de visualización durante la calibración ayudará a optimizar los resultados dado que el seguimiento magnético se ve influenciado por los campos magnéticos del entorno como el de los de los imanes incorporados en los auriculares.
3. Busque los controles Calibration-Magnetic en el panel de control y seleccione Begin (Empezar).
4. Mientras sujeta iWear®, gire lentamente la consola 360° a lo largo de los tres ejes X, Y y Z para garantizar la distancia máxima de detección dado que las barras de progreso de la calibración magnética se ajustan a la medida óptima.



5. Cuando las tres barras de progreso dejen de moverse, por lo general a la mitad de la barra aproximadamente, deje de girar la unidad y seleccione End (Terminar) para finalizar la calibración de los magnetómetros.

PASO DOS: CALIBRACIÓN DEL GIROSCOPIO

1. Coloque el dispositivo iWear® en una superficie plana y estable. No mueva la consola mientras esté calibrando el giroscopio.
2. Busque los controles Calibration-Gyro-Acc en el panel de control y seleccione Begin (Empezar).
3. Ejecute la calibración del giroscopio durante al menos cinco (5) segundos. Los marcadores de orientación de colores que indican los valores de Yaw, Pitch y Roll se moverán en sus respectivos círculos.
4. Seleccione End (Terminar) para completar el proceso de calibración del giroscopio. El panel de control deberá mostrar el siguiente resultado:

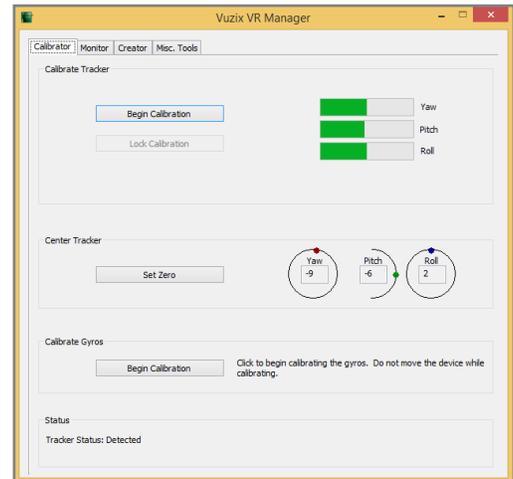


5. Póngase las gafas con auriculares iWear®.
6. Busque y seleccione el botón Set Zero (Ajustar a cero) en el panel de control.
7. Cierre iWear® Extended Calibrator.

CONEXIÓN A UN ORDENADOR

OPCIÓN 2

Vuzix VR Manager (recomendado cuando desee configurar títulos con el soporte nativo de Vuzix): abra VR Manager de Vuzix y acepte los permisos para su ejecución. El panel de control aparecerá en la pantalla:



CALIBRACIÓN DEL SEGUIMIENTO

Seleccione la pestaña Calibrator (Calibrador). Siga las instrucciones que encontrará en la guía de usuario de VR Manager en la página de soporte y descargas de Vuzix.com en: https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers

SUPERVISIÓN DE LOS JUEGOS COMPATIBLES

1. Seleccione la pestaña Monitor (Supervisor) para obtener una lista de títulos de juegos nativos compatibles con Vuzix. (Para obtener una lista completa con visuales consulte Selected Titles [Títulos seleccionados] en <https://www.vuzix.com/Products/iWear-Video-Headphones>)
2. Busque el título que desee y si es necesario, seleccione el botón correspondiente para detectarlo en su sistema.
3. Para obtener más información, consulte la guía de usuario de VR Manager en la página de soporte y descargas de Vuzix.com en: https://www.vuzix.com/support/Downloads_Drivers

Compatibilidad con OSVR

Para ejecutar juegos y software OSVR, primero debe asegurarse de que se detectan las gafas multimedia con auriculares iWear®. (Para obtener soporte adicional relacionado con la configuración y desarrollo de OSVR, visite <https://osvrdevportal.atlassian.net/wiki/display/DD> o <http://www.osvr.org/forum/>)

1. Abra la aplicación OSVR Server
2. En la pantalla de codificación, observe lo siguiente: "PLUGIN: We have detected Vuzix device!" (COMPLEMENTO: hemos detectado el dispositivo Vuzix).
3. Si el aviso de detección no aparece, tendrá que volver a realizar la calibración. Cierre la aplicación OSVR Server y, a continuación, vuelva a calibrar con la aplicación iWear® Extended Calibrator (consulte más arriba para obtener instrucciones). Una vez que la recalibración haya finalizado, vuelva a abrir la aplicación OSVR Server.



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

TODOS SUS PROBLEMAS, **RESUELTOS**

En caso que tenga problemas operativos con su iWear®, estos se pueden resolver fácilmente con tan solo apagar y encender el dispositivo.

¿Aún tiene problemas? Siga estos sencillos procedimientos:

COMPROBACIÓN DE LA BATERÍA

Retire todas las conexiones, incluida la alimentación y el HDMI. Asegúrese de que la unidad está encendida. Si el LED azul parpadea rápidamente, esto indica que su dispositivo tiene un nivel bajo de batería y se apagará si no lo conecta rápidamente a una fuente de alimentación. Si el LED azul parpadea de forma lenta, esto significa que la batería está por debajo del nivel de apagado. De cualquier manera, debe conectar la unidad a una fuente de energía para que esta siga funcionando.

FUENTES DE ALIMENTACIÓN

Una vez que haya conectado una fuente de alimentación de CC o USB, el LED rojo indica que la carga está en proceso. Recuerde que las gafas multimedia con auriculares iWear necesitan al menos 1,5 A de corriente de una fuente de alimentación para que puedan funcionar. La fuente de CC es la mejor opción para ello pero existe fuentes USB que también puede realizar la misma función. El LED rojo permanecerá encendido mientras esté conectado a una fuente de alimentación.

CONEXIÓN HDMI

Cuando utilice el cable HDMI, conecte su dispositivo a la fuente HDMI que elija. Su conexión debería detectarse inmediatamente. Póngase el dispositivo para comprobar el funcionamiento del vídeo y del audio. Si encuentra algún problema, vuelva a comprobar la conexión HDMI y verifique que la fuente esté encendida y funciona correctamente.

